

Oogbal Lesje voor Photoshop

1) De iris

Begin met een nieuw document 512 x 512 pixels, RGB, 72 ppi, wit.

Maak een nieuwe laag aan en vul met wit.

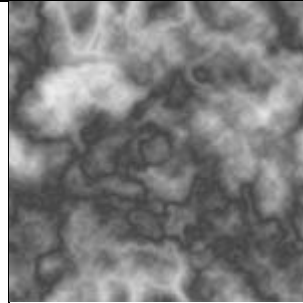
Voorgrondkleur op zwart, achtergrondkleur op wit.

Volgende filter ongeveer 8 x toepassen (Ctrl + F):

Filter>Rendering>Andere Wolken.

Afbeelding>Aanpassingen>Helderheid/Contrast:

Helderheid: 60 ; Contrast: -15

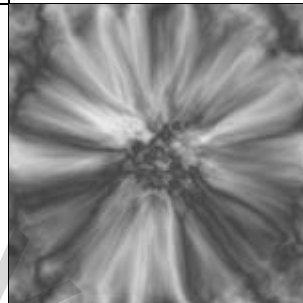


Dupliceer deze laag en werk er verder op.

Verberg de eerste laag (oogje uit).

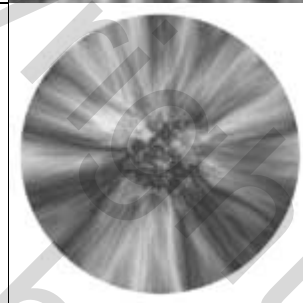
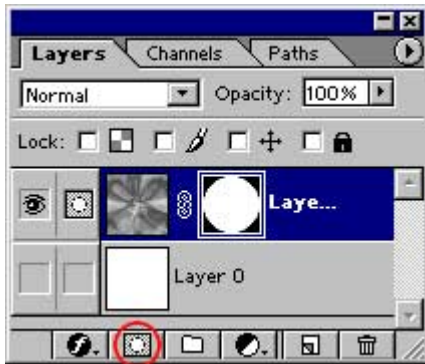
Volgende filter 2 x toepassen:

Filter>Vervorm>Kneep: 100 %



Met ovaal selectiegereedschap cirkel tekenen met vaste grootte 475x475px vanuit het midden. Sla die selectie op via Selecteren > Selectie opslaan
Geef vb als naam "cirkel"

Voeg Laagmasker toe om enkel de cirkelvorm over te hebben.



Herinner je de laag die we verborgen hebben?

Kopieer deze laag op een nieuw document met afmetingen:

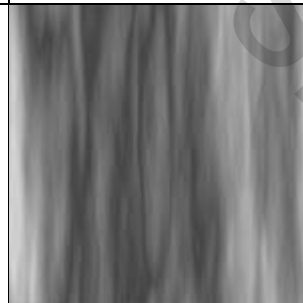
breedte: 512 pix en hoogte: 5120 pix en trek de afbeelding uit om het gehele canvas te vullen, maak één laag

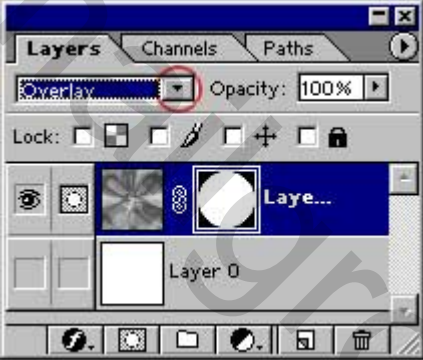
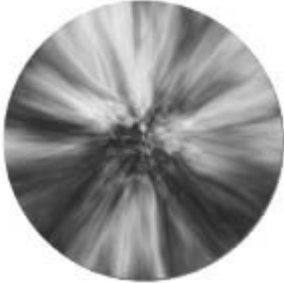
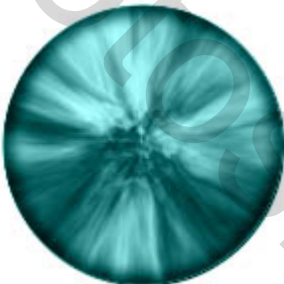
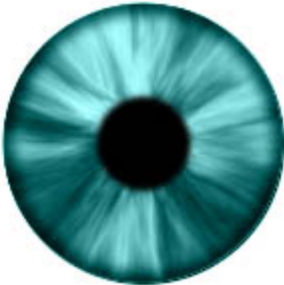
Nu heb je een lang uitgerekte wolk

Selecteer een vierkant van 512 x 512 px met het rechthoekig selectiegereedschap (vaste grootte)

Bewerken > kopiëren

Ga terug naar het originele document en plak het daar



(bewerken > Plakken). Dit wordt laag2 die bovenaan staat, Het tweede document heb je voor niets meer nodig.	
Volgende filter toepassen op de nieuw bekomen laag: Filter>Vervorm>PoolCoördinaten: Rechthoekig naar Polair.	
Zet laagmodus op Bedekken  Laagmasker toevoegen zoals daarstraks.	
Selecteer opnieuw de cirkel (Menu Selecteren > Selectie laden en bij kanaal kies je cirkel Maak een nieuwe laag aan, vul met zwart, ga naar Menu Selecteren > bewerken > slinken: slinken met 20 pix Dan Selecteren >Doezelaar: 15 pixels Klik op de delete toets. Zet laagmodus op Vermenigvuldigen en Dekking op 75%	
Selecteren >Selectie laden: cirkel Nieuwe laag maken en vul met blauw: R: 85 ; G: 173 ; B: 173 Zet laagmodus op Kleur	
2) De pupil We hebben al de basis voor de iris. Nu nog de pupil maken. Nieuwe laag maken, cirkelselectie van 185 x 185 in het midden van ons document en vul met zwart. Selecteren > Deselecteren Filter>Vervagen>Gaussiaans Vervagen: 5 pixels Zet laagmodus op Vermenigvuldigen.	

Dupliceer deze laag Bewerken>Transformatie>Schalen: br = h = 150 % Afbeelding>Aanpassingen>Kleurtoon>Verzadiging: Vullen met kleur aanvinken Kleurtoon: 41 ; Verzadiging: 35 ; Helderheid: 50 Zet laagmodus op Kleur. Filter>Vervagen>Gaussiaans Vervagen: 40 pixels Zet laagdekking op 75%.	
Om nog wat extra details in de iris te brengen, selecteer het gehele canvas (Ctrl +A) en ga naar menu Bewerken>Verenigd kopiëren: Plak boven alle andere lagen (Ctrl + V) Zet laagmodus op Fel licht en pas volgende filter toe: Filter>Overige>Hooglichten: 2 pixels.	
<u>3) De Oogbal</u> Je hebt nu een blauwe iris en pupil. Wat we nu nog nodig hebben is een oogbal om alles erop te zetten. Open een nieuw document 1024 x 1024 pixels, 72 ppi, RGB, transparant Maak een nieuwe laag, cirkelselectie van 950 x 950 px in het midden van ons canvas en vul met licht grijs: R 239 ; G 235 ; B 239 Laag>Laagstijl>Schuine kant en Reliëf: Stijl: Schuine kant binnen - Techniek: vloeiend Diepte: 100% - Richting: Op Grootte: 250px - Zachter maken: 16px Hoek: 135° - Hoogte: 45° Modus markeren: Bleken = #FFFFFF 100% Schaduwmodus: Vermenigvuldigen kleur: #000000 – 35 %	
Maak een nieuwe laag en vul met roze: R 239 ; G 211 ; B 198 Maak een cirkel selectie 950 x 950 px en verschuif die diagonaal omhoog en naar links zodat het bovenste linkerstuk van de cirkel buiten het canvas valt, klik op delete. Filter>Vervagen>Gaussiaans Vervagen: 40 pixels Maak een cirkelselectie 950 x 950 in het midden van het canvas, keer selectie om en klik op delete, om alles wat buiten de oogbal valt weg te vegen. Zet laagmodus op kleur. Deselecteren	

Al wat je nog moet doen is oogbal en iris bij elkaar brengen.
Verenig alle lagen bij de iris afbeelding, selecteer de iris en kopieer die naar de oogbal.
Plaats in het midden!



Met een groter canvas bekom je iets als onderstaande:

